

Fighter Cockpit 使用说明

Fighter Cockpit 服务端与 APP 不会收集任何个人信息!

1. 配置修改

修改 config.txt 中 DcsWorldDirectory 配置项, 内容为 DCS world 安装目录, 例如:
"E:\\SteamLibrary\\steamapps\\common\\DCSWorld"

注: 目录分隔符为"\\"

2. 显示器配置

2.1 安装虚拟显示器

以管理员身份执行 `install-monitor.exe`, 完成显示器安装及显示器配置生成。

2.2 显示器配置

- 步骤 1: 将虚拟显示器放置于最右侧, 如图 2-2-1。

屏幕

重新排列显示器

选择下面的某一显示器以更改其设置。长按 (或选择) 一个显示器, 然后通过拖动方式来重新排列。

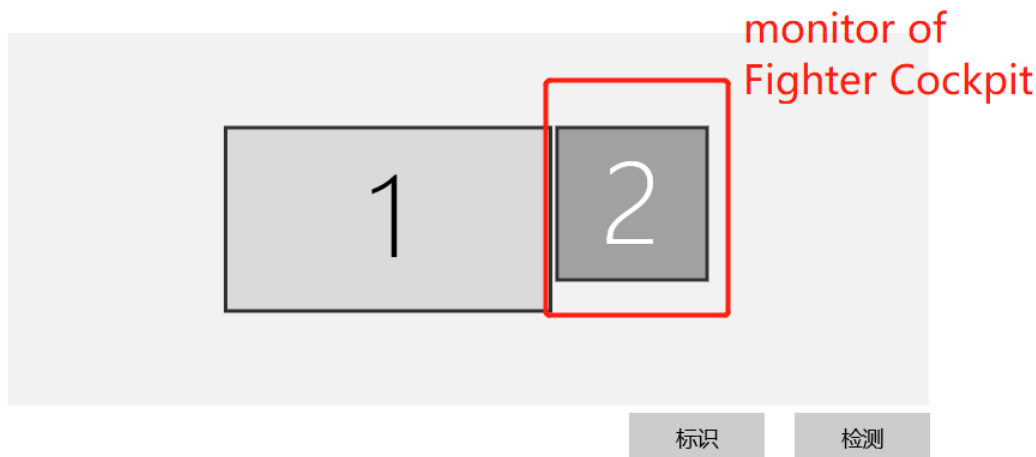


图 2-2-1

- 步骤 2: (如果使用单物理显示器, 可跳过步骤 2)
如果使用多个显示器, 需要手工修改 FighterCockpitMonitor.lua (位于 "DCSWorld\\Config\\MonitorSetup" 目录下, 将 LEFT_MFCD、RIGHT_MFCD、CENTER_MFCD 置于 Fighter Cockpit 显示器如图 2-2-2 位置, 修改方法参考: [Exporting_MFCD_Displays](#))。

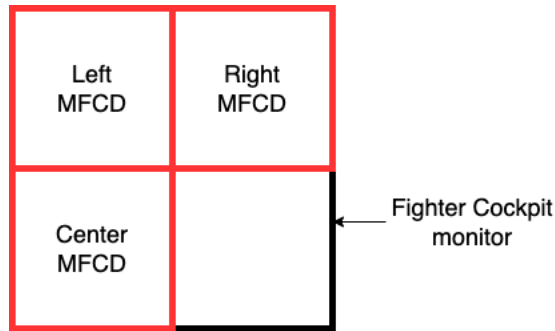


图 2-2-2

修改 config.txt 中 MonitorNum 配置项，内容为虚拟显示器编号，显示器编号查看方法如图 2-2-1

- 步骤 3: 进入 DCS，修改分辨率及显示器配置，如图 2-2-3。
分辨率选择"显示器原始分辨率+2* MFCDWidth"，例如显示器原始分辨率为 2560*1440，MFCDWidth 为 600，选择 3760*1440。
显示器选择 FighterCockpitMonitor。



图 2-2-3

3. 启动服务端

运行 fighter-cockpit-server.exe，允许访问网络，否则 APP 无法连接，如图 3-1。

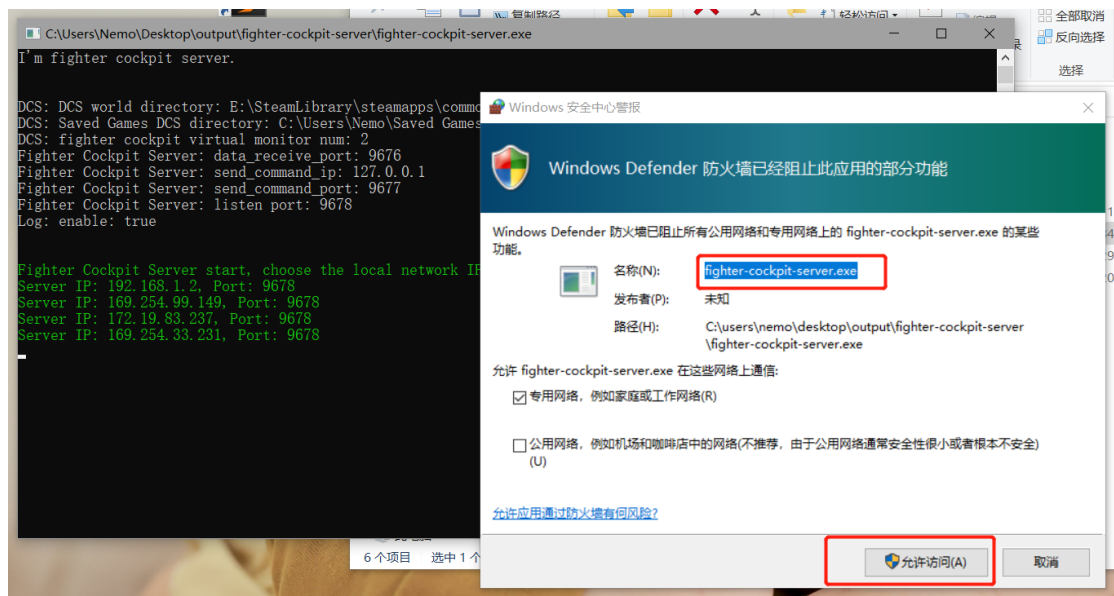


图 3-1

Fighter-cockpit-server 会列出本机所有 IP, APP 需要连接本地局域网 IP, 如图 3-2。

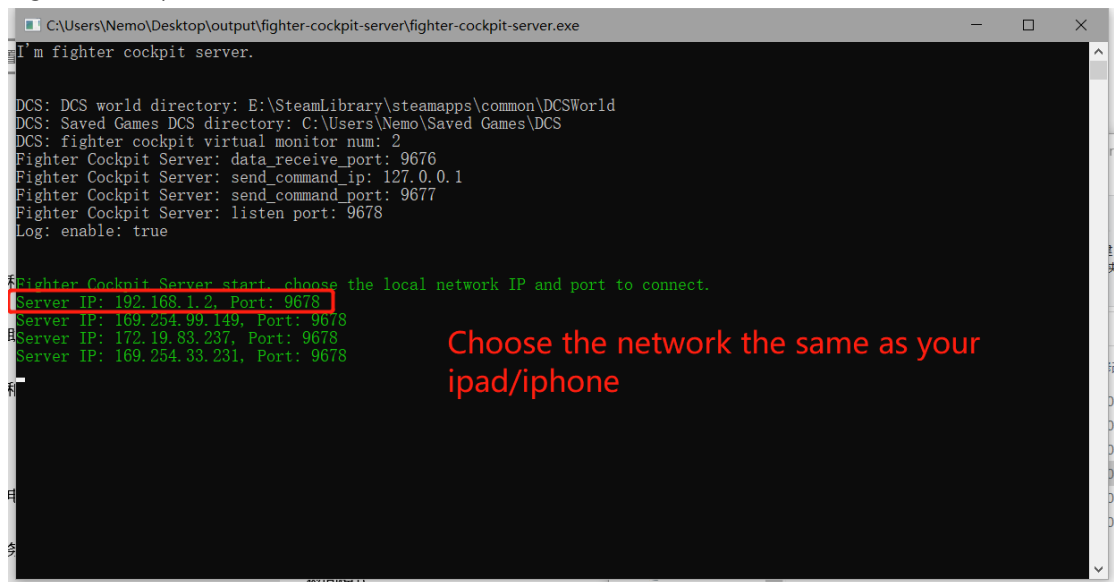


图 3-2

4. 启动 APP

4.1 APP 配置

点击右上角 Settings, 输入服务端局域网 IP 及端口, 如图 4-1-1。

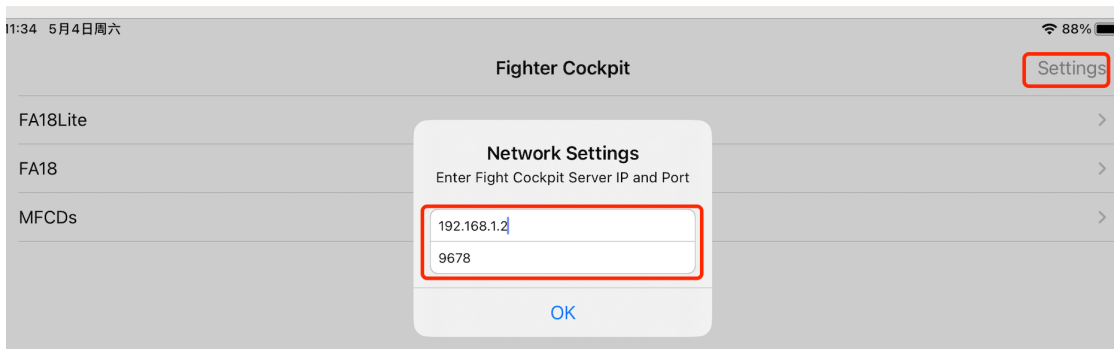


图 4-1-1

4.2 连接服务端

选择“FA18Lite”，进入 Cockpit 选择界面，点击右上角 START 连接服务端，如图 4-2-1



图 4-2-1

绿色说明连接成功，红色为连接失败，黄色为正在连接中。

附录 配置说明

配置项	说明
DcsWorldDirectory	DCSWorld 安装目录，注意目录分隔符为“\\”
MonitorNum	默认为 2，多显示器情况下需要修改
SavedGamesDcs	默认为 C:\\Users\\\${name}\\Saved Games\\DCS
MFCDWidth	MFCD 分辨率，修改后需要重新安装虚拟显示器
MFCDFps	MFCD FPS
MFCDBrightness	MFCD 亮度
MFCDSaturation	MFCD 饱和度
MFCDContrast	MFCD 对比度
ListenPort	服务端监听端口
CommandRate	DCS 状态与命令刷新频率，单位为秒，值越大延迟越高
DataReceivePort	DCS 数据发送端口
SendCommandIp	一般配置为 127.0.0.1，不需要修改
SendCommandPort	DCS 命令接收端口