



GCI – DCS v.5.06



Το σενάριο Lua GCI – DCS v.5.06 προσομοιώνει τη λειτουργία ενός GCI (Ground-Controlled Intercept) ελεγκτή ή ενός AWACS (Airborne Warning And Control System).

1. Σκοπός και Φιλοσοφία

Ο κύριος σκοπός του προγράμματος είναι να παρέχει στους παίκτες (clients) αυτόματες και ρεαλιστικές αναφορές για τις εχθρικές αεροπορικές επαφές (Bandits) και τη φίλια αεροπορική εικόνα (Friendly Picture), με βάση τα δεδομένα που συλλέγουν οι φίλιοι αισθητήρες (AWACS, επίγεια ραντάρ, πλοία).

2. Βασικά Χαρακτηριστικά

Χαρακτηριστικό Επεξήγηση

Πραγματική Ανίχνευση	Η επαφή ανιχνεύεται μόνο αν βρίσκεται εντός της εμβέλειας ενός φίλιου αισθητήρα (ραντάρ/AWACS) και υπάρχει οπτική επαφή (Line of Sight – LOS). Τα βουνά και το έδαφος μπλοκάρουν τα επίγεια ραντάρ.
Αναφορές BRAA / BULLSEYE	Υποστηρίζονται και οι δύο βασικές μορφές αναφοράς. Ο παίκτης μπορεί να αλλάξει μεταξύ τους μέσω του μενού F10.
Επίγνωση Εχθρού (Type ID)	Αν υπάρχει ενεργό AWACS στην πλευρά σας, η αναφορά δίνει τον πραγματικό τύπο του εχθρού (π.χ. "F-16", "MIG-29"). Αν βασίζεται μόνο σε επίγεια ραντάρ (χωρίς AWACS), η αναφορά είναι γενικά "BANDITS" (για λόγους ρεαλισμού και "fog of war").
Κοντινές Ενδείξεις (Cues)	Όταν ο εχθρός πλησιάζει εντός 5 NM, προστίθενται αυτόματα ενδείξεις O'clock (π.χ. "10 O'CLOCK") και σχετικό ύψος ("HIGH", "LOW", "LEVEL").
Μορφοποίηση Ύψους	Το ύψος αναφέρεται σε FL (Flight Level) για πτήσεις άνω των 10.000 ποδιών (π.χ. FL150) ή σε FT (Feet) για χαμηλότερα ύψη (π.χ. 080FT).

Οδηγίες Χρήσης (In-Cockpit)

Για να χρησιμοποιήσετε και να διαμορφώσετε το GCI, πρέπει να αποκτήσετε πρόσβαση στο μενού ραδιοφώνου (Other) κατά την πτήση.

1. Πρόσβαση στο Μενού

1.Επιλέξτε το RADIO MENU.

2. Επιλέξτε Other.
3. Επιλέξτε το υπομενού GCI.

2. Δομή Μενού GCI

Μενού	Περιγραφή
CONTROL	Έλεγχος λειτουργίας (Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση/Reset).
SETTINGS	Ρυθμίσεις αναφοράς (Μορφή, Συχνότητα, Φίλτρα).

3. Ρυθμίσεις (SETTINGS)

Αυτό το υπομενού περιλαμβάνει τις πιο σημαντικές επιλογές:

Επιλογή Ρύθμισης	Τι Κάνει	Προεπιλογή
MAX CONTACTS	Ορίζει πόσες (τις πλησιέστερες) εχθρικές επαφές θα αναφέρονται κάθε φορά.	2 CONTACTS
SCAN INTERVAL	Ορίζει τη συχνότητα με την οποία ανανεώνεται η αναφορά (σε δευτερόλεπτα). (15, 30, 60 SECONDS)	15 SECONDS
HELICOPTERS	Ορίζει αν θα συμπεριλαμβάνονται ή θα αποκλείονται τα ελικόπτερα στις αναφορές.	EXCLUDE
FRIENDLY PICTURE	Ζητάει μια στιγμιαία αναφορά για τις φίλιες αεροπορικές μονάδες γύρω σας.	–
SET BRAA	Ορίζει τη μορφή αναφοράς σε BRAA (Bearing/Range από τη θέση σας).	BRAA
SET BULLSEYE	Ορίζει τη μορφή αναφοράς σε BULLSEYE (Bearing/Distance από το σημείο Bullseye της αποστολής).	–
HEADER VIEW	Εμφανίζει ή αποκρύπτει τις επικεφαλίδες των στηλών στην αναφορά.	SHOW HEADER

4. Έλεγχος (CONTROL)

Επιλογή	Λειτουργία
ENABLE / DISABLE	Ενεργοποιεί / Απενεργοποιεί πλήρως τις αυτόματες αναφορές GCI.
CLEAR CACHE	Καθαρίζει τα δεδομένα των ενεργών ραντάρ και των κατεστραμμένων μονάδων (χρήσιμο για επίλυση σφαλμάτων).
RESET ALL	Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις του GCI στις αρχικές τους προεπιλογές (Default Settings).

Επεξήγηση Μορφής Αναφοράς

Η τελική αναφορά εμφανίζεται στην οθόνη ως μήνυμα κειμένου (trigger message) και έχει την εξής δομή:

A. Μορφή BRAA (Bearing, Range, Altitude, Aspect)

Πεδίο	Επεξήγηση	Παράδειγμα
TYPE	Τύπος εχθρού (ή "BANDITS").	F-16C / BANDITS
BRG	Bearing (Διόπτευση) από τη θέση σας προς τον εχθρό (μαγνητικός).	045°
DIST	Distance (Απόσταση) από τη θέση σας προς τον εχθρό (σε NM).	050NM
ALT	Altitude (Ύψος) του εχθρού (σε FL ή FT).	FL120 / 090FT
ASPECT	Aspect (Σχέση κατεύθυνσης): HOT (πλησιάζει), COLD (απομακρύνεται), FLANKING (πλάγια).	HOT
CUES	O'CLOCK, VERTICAL (Μόνο εντός 5 NM).	(12 O'CLOCK, LOW)

Παράδειγμα Αναφοράς BRAA:

GCI REPORT – ENEMY CONTACTS

FORMAT: BRAA | INTERVAL: 15 SEC | MAX CONTACTS: 2

TYPE	BRG	DIST	ALT	ASPECT
MIG-29	090°	005NM	1500FT	HOT (11 O'CLOCK, LOW)
SU-33	310°	012NM	500FT	FLANKING (10 O'CLOCK, LEVEL)
F-16C	090°	045NM	FL150	HOT
FA-18C	310°	124NM	FL350	FLANKING (10 O'CLOCK, LEVEL)

B. Μορφή BULLSEYE

Η μορφή BULLSEYE αντικαθιστά το BRG και το DIST με την αναφορά του εχθρού σε σχέση με το σημείο αναφοράς BULLSEYE της αποστολής.

Πεδίο	Επεξήγηση	Παράδειγμα
BRG / DIST	Διόπτευση και Απόσταση από το Bullseye προς τον εχθρό (σε μοίρες και NM).	185° / 075NM

Παράδειγμα Αναφοράς BULLSEYE:

GCI REPORT – ENEMY CONTACTS

FORMAT: BULLSEYE | INTERVAL: 15 SEC | MAX CONTACTS: 2

TYPE	BRG / DIST	ALT	ASPECT
F-16C	185° / 075NM	FL300	COLD
SU-25T	240° / 020NM	050FT	HOT (11 O'CLOCK, LOW)

[!] ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Η χρήση αυτού του κώδικα lua γίνεται με δική σας ευθύνη.