



Mirage 2000 Fighter Pack

Table des matières

I)	Limitations du mod
II)	Versions modélisées
III)	Caractéristiques techniques
IV)	Spécificités armement Air-Air
V)	Spécificités armement Air-Sol
VI)	ECM
VII)	Identification
VIII)	Caractéristiques des radars
IX)	Fonctionnement du radar RDM
X)	Séquence de tir Super 530F

Ce mod fonctionne sur la base du module Mirage 2000C du jeu DCS World. Le fonctionnement du module tel que développé par Razbam n'est pas expliqué. Seules les modifications apportées par ce mod sont décrites dans ce document. Le M-2000C n'est en rien impacté par les modifications ci-dessous. Seules les versions ajoutées par ce mod sont concernées.

I) Limitations du mod

Pas de limitation identifiée.

II) Versions modélisées

Mirage 2000C S3 : Le 2000C au standard S3 est l'ultime version dotée du radar RDM et du réacteur M53-5. Conçus comme des avions de présérie en attendant la mise au point du radar RDI, les 2000C RDM entrent en service au sein de l'armée de l'air française à partir de 1984. Par rapport aux standards précédents le S3 apporte la capacité de tirer le missile Super 530F ainsi que la perche de ravitaillement en vol.

Mirage 2000H : L'Inde est le premier client export à recevoir ses 2000H en 1985. D'abord dotés de réacteurs M53-5, ils seront rétrofités ultérieurement avec des M53-P2. Equipés du radar RDM et des missiles Super 530D, ces appareils disposent de capacité air-sol étendue.

III) Caractéristiques techniques

Caractéristique	2000C RDI	2000C S3	2000H
Réacteur	M53-P2	M53-5	M53-P2
Radar	RDI	RDM	RDM
Interrogateur IFF	YES	NO	NO
TAF	YES	YES	NO
Liaison de données	NO	NO	NO
DDM	YES	NO	NO
Brouilleur SABRE	YES	YES	YES
Pod ECLAIR	YES	NO	NO
Lanceurs SPIRALE	YES	NO	NO
JVN	YES	NO	NO
Pod de désignation laser	NO	NO	YES (non implémenté)

IV) Spécificités armement Air-Air

Armement	2000C RDI	2000C S3	2000H
Super 530D	YES	NO	YES
Super 530F	NO	YES	NO
Magic II	YES	YES	YES
Magic I	NO	YES	YES
Mica EM	NO	NO	NO
Mica IR	NO	NO	NO
DEFA 553	YES	YES	YES

V) Spécificités armement Air-Sol

Armement	2000C RDI	2000C S3	2000H
Bombes lisses / freinées	YES	YES	YES
GBU	YES	YES	YES
BAP-100	YES	YES	YES
Durandal	NO	NO	NO
AS-30L	NO	NO	YES
AASM	NO	NO	NO
ARMAT	NO	NO	YES (non implémenté)
AM-39 Exocet	NO	NO	NO
Scalp EG	NO	NO	NO
CC-421 pod canon	NO	NO	NO
Roquettes	YES	YES	YES

VI) ECM

Les versions qui ne disposent pas des lanceurs SPIRALE voient leur dotation réduite en chaffs/flares de la manière suivante :

- 16 chaffs
- 16 flares

Les quantités embarquées sont modifiables dans l'éditeur de mission.

The screenshot displays the 'AVION CIVIL' configuration window in a mission editor. The interface includes a top toolbar with various icons. The main configuration area lists several parameters with their current values and units:

Parameter	Value	Unit
CARBURANT INTERNE	100	%
MASSE DE CARBURANT	6978	lbs
POIDS A VIDE ÉQUIPÉ	16755	lbs
ARMEMENT	688	lbs
MAX	36376	
TOTAL	24421	lbs
	67	%
PAILLETES	< > 16	
LEURRES IR	< > 16	
CANON	< > 100	%
TYPE MUNITIONS	30mm AP	

The 'PAILLETES' and 'LEURRES IR' rows are highlighted with a red rectangular box, indicating the chaff and flare counts mentioned in the text.

VII) Identification

Afin d'améliorer leur identification le système Serval et la fonction NCTR ont été enrichis avec les mods ci-dessous :

Mod ajouté	Serval	NCTR
2000C S3	I	M-2000
2000H	I	M-2000
A-4E	.	A-4
F-4B & F-4C (VSN)	4	F-4
Su-30 (Codename)	_ _ _ _	SU-30
Mig-31BM (Szcz)	_ - _	MIG-31

VII) Identification

L'identification des modules ci-dessous a été modifiée :

Mod ajouté	Serval	NCTR
Mirage F1	7	F1
F/A-18A	-	F-18
Vulcan	G	
p-19 s-125 sr	2	
HQ-7	8	
ZSU-23-4 Shilka	9	

VIII) Caractéristiques des radars

Caractéristique	RDI	RDM
Modes	BFR/ENT/HFR	GP/MP/BT/BA
NCTR	YES	NO
TDC switch	S & Z	S
DEC mode	YES	YES
VISU mode	YES	YES
PER mode (« Percée »)	NO	YES (non implémenté)
AC mode (« Anti Collision »)	NO	YES (non implémenté)

IX) Fonctionnement du radar RDM

/!\ La modélisation du RDM se base sur le fonctionnement du RDI tel que développé dans le module Mirage 2000C. Elle n'est donc pas exacte.

Deux modes de recherche sont modélisés :

1 : Ces modes sont symbolisés par l'affichage « RCH ».

Mode GP (« Grande Portée ») : d'une portée d'environ 40 nm, il fonctionne sur la base du mode « BFR » du RDI. Il ne permet pas de verrouiller une cible en mode PSID/PSIC. Ce mode ne dispose pas de capacité lookdown.

Mode MP (« Moyenne Portée ») : d'une portée d'environ 40 nm, il fonctionne sur la base du mode « ENT » du RDI. Il autorise le verrouillage d'une cible en mode PSID/PSIC. Ce mode ne dispose pas de capacité lookdown.



IX) Fonctionnement du radar RDM

Ces deux modes sont sélectionnables à partir du switch « PRF » :

- GP : position « BFR »
- MP : position « ENT »

(Nota bene : le mode « HFR » du RDI n'est plus fonctionnel et n'affiche donc plus aucune information sur la VTB)



IX) Fonctionnement du radar RDM

Mode PSID (« Poursuite Sur Information Discontinue ») :

1 : Ce mode est symbolisé par l'affichage « PID ».

- Dispose d'une fonctionnalité doppler qui lui confère une capacité lookdown.
- Affiche uniquement la cible verrouillée.
- Permet de ne pas alerter le RWR ennemi.



IX) Fonctionnement du radar RDM

Mode PSIC (« Poursuite Sur Information Continue ») :

1 : Ce mode est symbolisé par l'affichage « PIC ».

- Dispose d'une fonctionnalité doppler qui lui confère une capacité lookdown.
- Affiche uniquement la cible verrouillée.
- Génère une alerte sur le RWR ennemi.
- Seul mode permettant le tir des Super 530F/D.



IX) Fonctionnement du radar RDM

Modes Air-Sol :

- Les modes DEC et VISU fonctionnent comme sur le radar RDI.
- Les modes PER et AC ne sont pas modélisés.

X) Séquence de tir Super 530F

La séquence de tir du missile Super 530F ne diffère pas de celle du Super 530D. Toutefois la symbologie a été modifiée pour tenir compte des caractéristiques spécifiques de ce missile.

1 : Les portées ont été modifiées pour tenir compte des performances du missile (**c'est l'information qui doit faire référence lors de la phase de tir**).

2 : le doublement du « interception director circle » est désactivé.

3 : le message « TIR » est désactivé.

(Nota bene : les signaux sonores ne sont pas des informations fiables. Ils ne doivent pas être pris en compte)

