**Table des matières**

I ) Limitations du mod

II) Versions modélisées

III ) Caractéristiques techniques

IV ) Spécificités armement Air-Air

V ) Spécificités armement Air-Sol

VI ) ECM

VII) Identification

VIII ) Caractéristiques des radars

IX ) Fonctionnement du radar RDM

X ) Séquence de tir Super 530F

*Ce mod fonctionne sur la base du module Mirage 2000C du jeu DCS World. Le fonctionnement du module tel que développé par Razbam n’est pas expliqué. Seules les modifications apportées par ce mod sont décrites dans ce document. Le M-2000C n’est en rien impacté par les modifications ci-dessous. Seules les versions ajoutées par ce mod sont concernées.*

**I ) Limitations du mod |**

Pas de limitation identifiée.

**II) Versions modélisées |**

Mirage 2000C S3 : Le 2000C au standard S3 est l’ultime version dotée du radar RDM et du réacteur M53-5. Conçus comme des avions de présérie en attendant la mise au point du radar RDI, les 2000C RDM entrent en service au sein de l’armée de l’air française à partir de 1984. Par rapport aux standards précédents le S3 apporte la capacité de tirer le missile Super 530F ainsi que la perche de ravitaillement en vol.

Mirage 2000H : L’Inde est le premier client export à recevoir ses 2000H en 1985. D’abord dotés de réacteurs M53-5, ils seront rétrofités ultérieurement avec des M53-P2. Equipés du radar RDM et des missiles Super 530D, ces appareils disposent de capacité air-sol étendue.

**III ) Caractéristiques techniques |**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Caractéristique | 2000C RDI | 2000C S3 | 2000H |
| Réacteur | M53-P2 | M53-5 | M53-P2 |
| Radar | RDI | RDM | RDM |
| Interrogateur IFF | YES | NO | NO |
| TAF | YES | YES | NO |
| Liaison de données | NO | NO | NO |
| DDM | YES | NO | NO |
| Brouilleur SABRE | YES | YES | YES |
| Pod ECLAIR | YES | NO | NO |
| Lanceurs SPIRALE | YES | NO | NO |
| JVN | YES | NO | NO |
| Pod de désignation laser | NO | NO | YES (non implémenté) |

**IV ) Spécificités armement Air-Air |**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Armement | 2000C RDI | 2000C S3 | 2000H |
| Super 530D | YES | NO | YES |
| Super 530F | NO | YES | NO |
| Magic II | YES | YES | YES |
| Magic I | NO | YES | YES |
| Mica EM | NO | NO | NO |
| Mica IR | NO | NO | NO |
| DEFA 553 | YES | YES | YES |

**V ) Spécificités armement Air-Sol |**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Armement | 2000C RDI | 2000C S3 | 2000H |
| Bombes lisses / freinées | YES | YES | YES |
| GBU | YES | YES | YES |
| BAP-100 | YES | YES | YES |
| Durandal | NO | NO | NO |
| AS-30L | NO | NO | YES |
| AASM | NO | NO | NO |
| ARMAT | NO | NO | YES (non implémenté) |
| AM-39 Exocet | NO | NO | NO |
| Scalp EG | NO | NO | NO |
| CC-421 pod canon | NO | NO | NO |
| Roquettes | YES | YES | YES |

**VI ) ECM |**

Les versions qui ne disposent pas des lanceurs SPIRALE voient leur dotation réduite en chaffs/flares de la manière suivante :

- 16 chaffs

- 16 flares

Les quantités embarquées sont modifiables dans l’éditeur de mission.

**VII ) Identification |**

Afin d’améliorer leur identification le système Serval et la fonction NCTR ont été enrichis avec les mods ci-dessous :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mod ajouté | Serval | NCTR |
| 2000C S3 | I | M-2000 |
| 2000H | I | M-2000 |
| A-4E | . | A-4 |
| F-4B & F-4C (VSN) | 4 | F-4 |
| Su-30 (Codename) | \_|\_|\_|\_ | SU-30 |
| Mig-31BM (Szcz) | |\_|-|\_| | MIG-31 |

**VII ) Identification |**

L’identification des modules ci-dessous a été modifiée :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Mod ajouté | Serval | NCTR |
| Mirage F1 | 7 | F1 |
| F/A-18A | - | F-18 |
| Vulcan | G |  |
| p-19 s-125 sr | 2 |  |
| HQ-7 | 8 |  |
| ZSU-23-4 Shilka | 9 |  |

**VIII ) Caractéristiques des radars |**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Caractéristique | RDI | RDM |
| Modes | BFR/ENT/HFR | GP/MP/BT/BA |
| NCTR | YES | NO |
| TDC switch | S & Z | S |
| DEC mode | YES | YES |
| VISU mode | YES | YES |
| PER mode (« Percée ») | NO | YES (non implémenté) |
| AC mode (« Anti Collision ») | NO | YES (non implémenté) |

**IX ) Fonctionnement du radar RDM |**

/!\ La modélisation du RDM se base sur le fonctionnement du RDI tel que développé dans le module Mirage 2000C. Elle n’est donc pas exacte.

Deux modes de recherche sont modélisés :



**1** : Ces modes sont symbolisés par l’affichage « RCH ».

Mode GP (« Grande Portée ») : d’une portée d’environ 40 nm, il fonctionne sur la base du mode « BFR » du RDI. Il ne permet pas de verrouiller une cible en mode PSID/PSIC. Ce mode ne dispose pas de capacité lookdown.

Mode MP (« Moyenne Portée ») : d’une portée d’environ 40 nm, il fonctionne sur la base du mode « ENT » du RDI. Il autorise le verrouillage d’une cible en mode PSID/PSIC. Ce mode ne dispose pas de capacité lookdown.

**IX ) Fonctionnement du radar RDM |**

Ces deux modes sont sélectionnables à partir du switch « PRF » :



- GP : position « BFR »

- MP : position « ENT »

*(Nota bene : le mode « HFR » du RDI n’est plus fonctionnel et n’affiche donc plus aucune information sur la VTB)*

***IX ) Fonctionnement du radar RDM |***

Mode PSID (« Poursuite Sur Information Discontinue ») :



**1** : Ce mode est symbolisé par l’affichage « PID ».

**1**

- Dispose d’une fonctionnalité doppler qui lui confère une capacité lookdown.

- Affiche uniquement la cible verrouillée.

- Permet de ne pas alerter le RWR ennemi.

***IX ) Fonctionnement du radar RDM |***

Mode PSIC (« Poursuite Sur Information Continue ») :



**1** : Ce mode est symbolisé par l’affichage « PIC ».

**1**

- Dispose d’une fonctionnalité doppler qui lui confère une capacité lookdown.

- Affiche uniquement la cible verrouillée.

- Génère une alerte sur le RWR ennemi.

- Seul mode permettant le tir des Super 530F/D.

***IX ) Fonctionnement du radar RDM |***

Modes Air-Sol :

- Les modes DEC et VISU fonctionnent comme sur le radar RDI.

- Les modes PER et AC ne sont pas modélisés.

**X ) Séquence de tir Super 530F |**

La séquence de tir du missile Super 530F ne diffère pas de celle du Super 530D. Toutefois la symbologie a été modifiée pour tenir compte des caractéristiques spécifiques de ce missile.

**1** : Les portées ont été modifiées pour tenir compte des performances du missile (c’est l‘information qui doit faire référence lors de la phase de tir).

**2** : le doublement du « interception director circle » est désactivé.

**3** : le message « TIR » est désactivé.

*(Nota bene : les signaux sonores ne sont pas des informations fiables. Ils ne doivent pas être pris en compte)*